

# WRO 2018 Football Category – Dortmund

(vorläufiger Zeitplan vom 5.4.2018, Änderungen vorbehalten)

08:30		<b>Eintreffen der Teams</b>		
09:00	09:30	<b>Eröffnung und Auslosung</b>		
09:30	09:45	<b>Bauteile - Check</b>		
09:45	11:45	<b>Bauphase (120 Minuten)</b>		
11:45	12:00	<b>Robot Check</b>		
		<b>Tisch 1</b>	<b>Tisch 2</b>	<b>Tisch 3</b>
12:15	12:35		F1 - FB	<b>Eröffnungsspiel</b>
12:35	12:55	F2 - FA	F6 - F7	F5 - F8
12:55	13:15	F5 - F7	F4 - F8	F3 - F9
13:15	14:00	<b>Mittagspause</b>		
14:00	14:20	F1 - FA	F2 - FB	F6 - F9
14:20	14:40	F4 - F9	F5 - F6	F3 - F8
14:40	15:00	F1 - F7	F2 - F8	F3 - FB
15:00	15:20	<b>Pause</b>		
15:20	15:40	F4 - FA	F2 - F6	F3 - F7
15:40	16:00	F1 - F5	F9 - FA	F4 - FB
16:00	16:30	<b>Abbau/Auswertung</b>		
16:30	17:00	<b>Siegerehrung</b>		

Mannschaftsübersicht		12:15	12:35	12:55	14:00	14:20	14:40	15:20	15:40	Anz
LeoSocceros 1	F1	x			x		x		x	4
LeoSocceros 2	F2		x		x		x	x		4
Jump Birds	F3			x		x	x	x		4
tux01	F4			x		x		x	x	4
tux02	F5		x	x		x			x	4
tux03	F6		x		x	x		x		4
JackBot	F7		x	x			x	x		4
Tabu1	F8		x	x		x	x			4
Tabu2	F9			x	x	x			x	4
Jump Vikings	FA		x		x			x	x	4
DynaMINT	FB	x			x		x		x	4

Die Zuordnung zu den Plätzen F1, F2, ... ist beispielhaft und wird am Wettbewerbstag ausgelost.

( FC Starter siehe Seite 2! )

## WRO 2018 Football Category Starter – Dortmund

(vorläufiger Zeitplan vom 5.4.2018, Änderungen vorbehalten)

08:30		<b>Eintreffen der Teams</b>	
09:00	09:30	<b>Eröffnung und Auslosung</b>	
09:30	09:45	<b>Bauteile - Check</b>	
09:45	11:45	<b>Bauphase (120 Minuten)</b>	
11:45	12:00	<b>Robot Check</b>	
		<b>Tisch 1</b>	<b>Tisch 2</b>
12:15	12:35		F2 – F5 <b>Eröffnungsspiel</b>
12:35	12:55	F1 – F6	F3 – F4
12:55	13:15	F1 – F2	F3 – F5
13:15	14:00	<b>Mittagspause</b>	
14:00	14:20	F1 – F3	F2 – F6
14:20	14:40	F4 – F5	F2 – F3
14:40	15:00	F1 – F4	F5 – F6
15:00	15:20	<b>Pause</b>	
15:20	15:40	F1 – F5	F4 – F6
15:40	16:00	F3 – F6	F2 – F4
16:00	16:30	<b>Abbau/Auswertung</b>	
16:30	17:00	<b>Siegerehrung</b>	

Mannschaftsübersicht		12:15	12:35	12:55	14:00	14:20	14:40	15:20	15:40	Anz
Jump Spider	F1		x	x	x		x	x		5
Liego 1	F2	x		x	x	x			x	5
Liego 2	F3		x	x	x	x			x	5
BIM 1	F4		x			x	x	x	x	5
GSNStorms	F5	x		x		x	x	x		5
Gustavs Soccer Bot	F6		x		x		x	x	x	5

Die Zuordnung zu den Plätzen F1, F2, ... ist beispielhaft und wird am Wettbewerbstag ausgelost.