

Aufgabenstellung für

## **Starter / Mission 2026**



Version: 15. Januar 2026



Offizieller Organisator der  
World Robot Olympiad in Deutschland

# Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung.....	2
2. Spielfeldübersicht.....	3
3. Spielfeldobjekte & Positionierung.....	4
4. Eure Aufgabe.....	9
5. Punkteverteilung.....	16

Fragen zu den Regeln? Nutze unseren **Online-FAQ-Bereich** und schaue, ob bereits jemand die gleiche Frage hatte oder stelle eine neue Frage bequem über das Formular unter <https://www.worldrobotolympiad.de/faq>

## 1. Einleitung

Die Bedeutung von Robotern nimmt in unterschiedlichen Lebensbereichen immer weiter zu. In Fabriken sind sie schon lange nicht mehr wegzudenken. Selbst der Alltag wird Stück für Stück von Robotern erobert. In Starter / Mission übernimmt euer Roboter selbst einige Aufgaben und hilft anderen Robotern auf dem Weg zum richtigen Einsatzort.

Zusätzlich zu diesem Aufgabendokument gilt das Regelwerk der Starter / Mission.

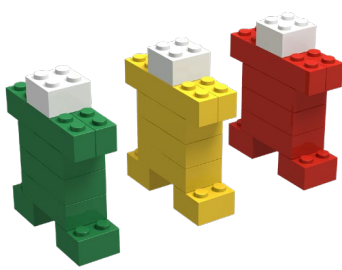
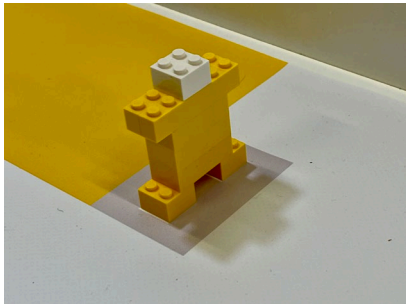
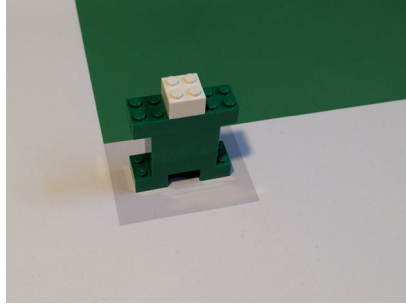
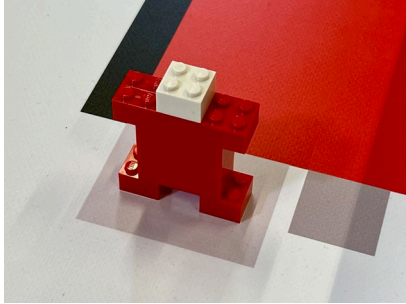
**Hinweis:** In Starter / Mission sind die Aufgaben zu weiten Teilen identisch mit dem Vorjahr. Von Jahr zu Jahr gibt es nur kleine Veränderungen in den Aufgabenstellungen. Neue Herausforderungen gibt es in unseren anderen Wettbewerbskategorien.

Falls der Spieltisch größer als die Spielfeldmatte ist, wird die Matte mit den zwei Seiten des Start- und Zielbereichs an der Bande ausgerichtet.

### 3. Spielfeldobjekte & Positionierung

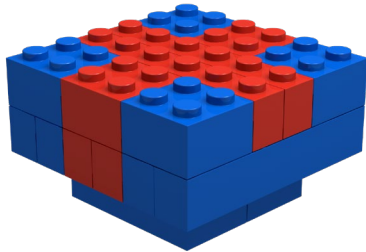
#### Personen (3x)

Die 3 Personen befinden sich auf unterschiedlichen Startpositionen verteilt über das Spielfeld.

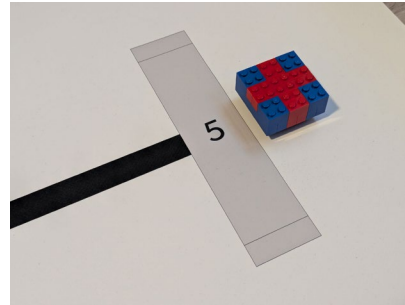
 <p>Personen (3x)</p>	 <p>Gelb Person auf der Startposition rechts neben dem gelben Bereich (A)</p>
 <p>Grüne Person auf der Startposition links unterhalb des grünen Bereiches (B)</p>	 <p>Rote, kleine Person auf der Startposition links neben dem roten Bereich (D)</p>

### Geschenk (1x)

Auf dem Spielfeld befinden sich ein Geschenk, das auf der Position 5 am rechten Rand des Spielfeldes platziert ist.



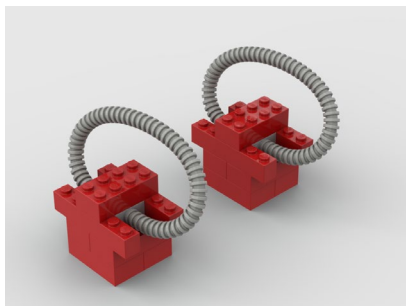
Geschenk



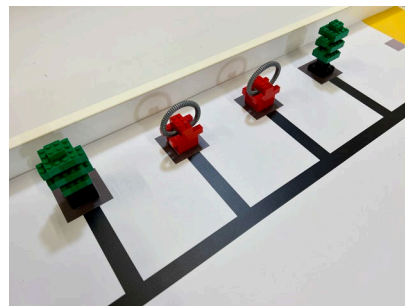
Geschenk auf der auf dem grauen Quadrat  
neben Position 5

### Pakete (2x)

Auf dem Spielfeld befinden sich zwei Pakete, die auf den Positionen 2 und 3 am linken Rand des Spielfeldes platziert sind.



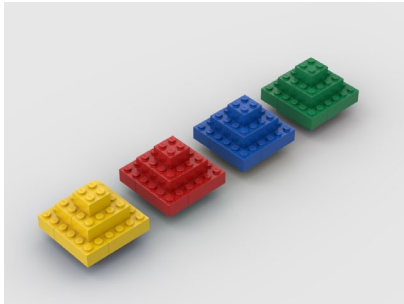
Pakete (2x)



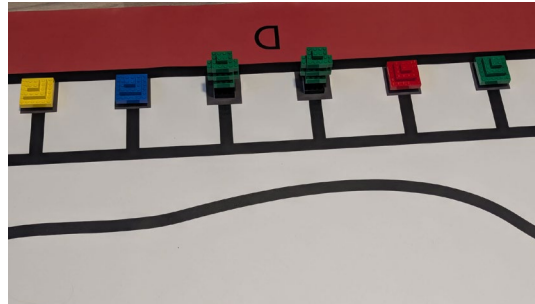
Pakete auf den Startpositionen am linken  
Rand des Spielfeldes

### Serviceroboter (4x)

Auf dem Spielfeld befinden sich 4 unterschiedliche Serviceroboter. Die vier Serviceroboter befinden sich auf den Positionen, die an den roten Bereich (D) angrenzen. Die genauen Positionen können den folgenden Fotos entnommen werden.



Serviceroboter (4x)



Positionen der Serviceroboter am roten Bereich (D)

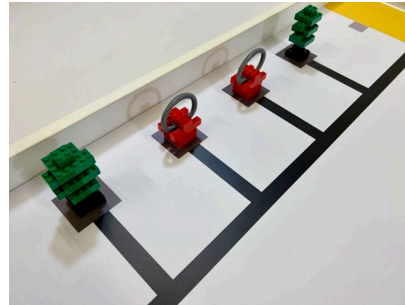
## WRO 2026 – Starter / Mission - Aufgabenstellung

### Bäume (4x)

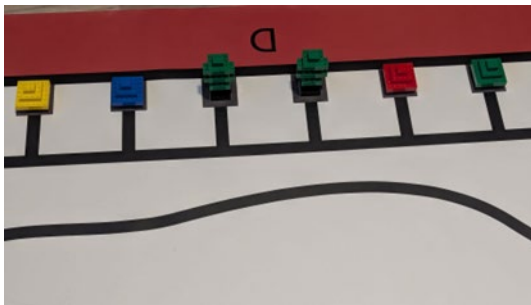
Die 4 Bäume befinden sich neben den Paketen und zwischen den Service-Robotern.



Bäume (4x)



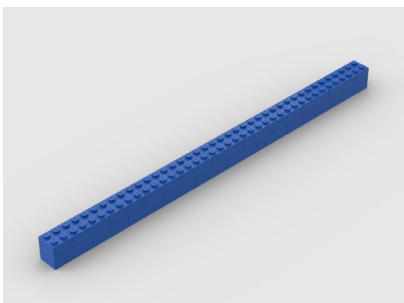
Bäume (2x) auf den Positionen 1 und 4 am linken Rand des Spielfeldes



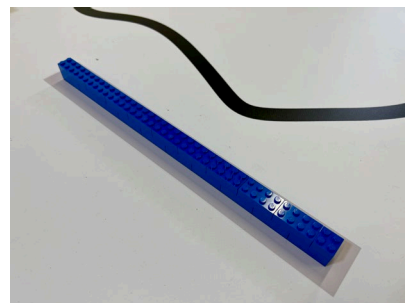
Bäume (2x) zwischen den Servicerobotern am roten Bereich (D)

### Barriere (1x)

In dem länglichen Bereich links der geschwungenen Linie befindet sich eine Barriere.



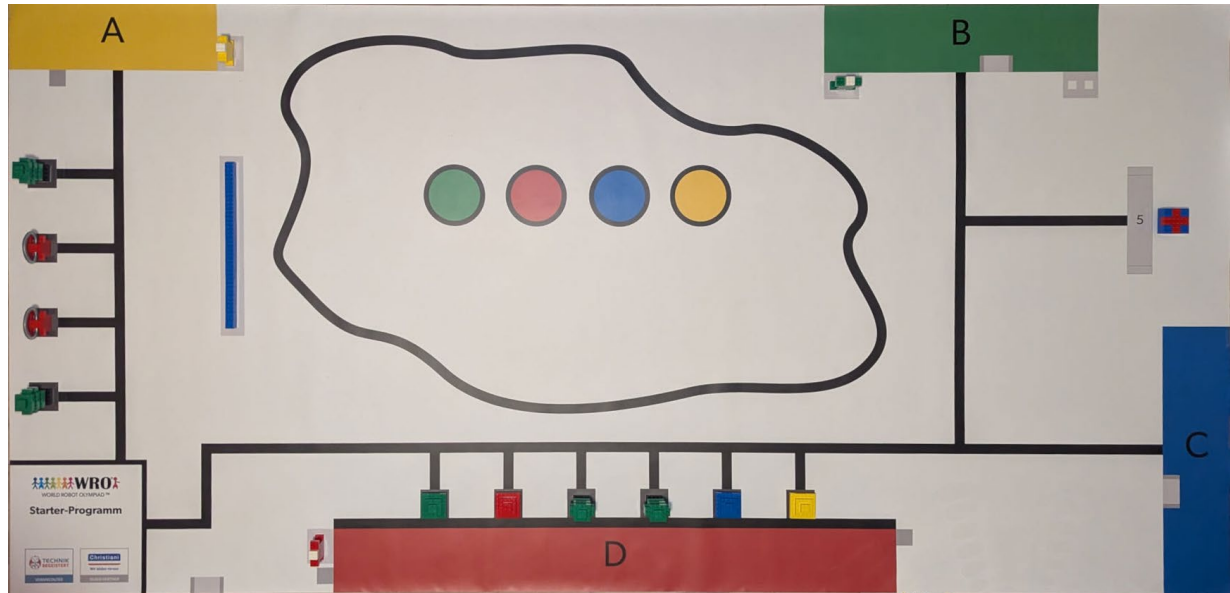
Barriere (1x)



Barriere auf der Ausgangsposition im linken Teil des Spielfeldes

## Gesamtüberblick

Das folgende Foto zeigt einen Gesamtüberblick mit allen Objekten auf dem Spielfeld.





## 4. Eure Aufgabe

Wir empfehlen allen Teams, sich die Teilaufgaben Schritt für Schritt vorzunehmen und den Spielplan nach und nach zu lösen. Auch wenn ihr bis zum Wettbewerb nicht jede Teilaufgabe gemeistert habt, ist das kein Hindernis, um am Wettbewerb teilzunehmen. Ihr könnt auch mit Teillösungen ein gutes Ergebnis beim Wettbewerb erzielen. Den anderen Teams geht es sicher genauso wie euch.

In Starter / Mission ist es erlaubt den Roboter mehrfach aus dem Startbereich starten zu lassen und so die Aufgaben nach und nach zu lösen. Der Roboter kann bei Bedarf auch vom Spielfeld genommen und in den Start-Bereich zurückgeholt werden. Dann wird allerdings ein Baum vom Spielfeld entfernt. Die Zeit von 3 Minuten beginnt mit dem ersten Start des Roboters und läuft ununterbrochen, bis das Team fertig ist oder die Zeit abgelaufen ist.

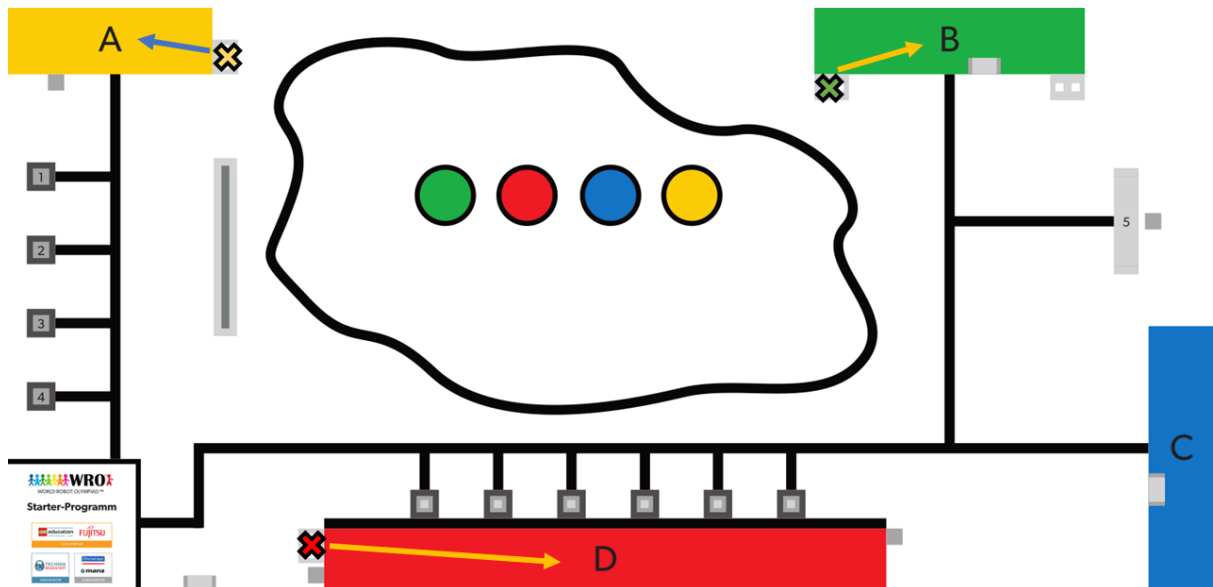
**Eure Aufgabe besteht aus sechs Teilen:**

- **Teilaufgabe 1:** Bringt die Personen nach Hause
- **Teilaufgabe 2:** Gebt eurem Schiri das Geschenk
- **Teilaufgabe 3:** Liefert die Pakete
- **Teilaufgabe 4:** Transportiert die Serviceroboter
- **Teilaufgabe 5:** Parkt den Roboter
- **Teilaufgabe 6:** Sammelt Bonuspunkte

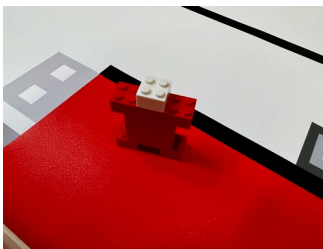
Zum besseren Verständnis werden die Missionen in mehreren Teilen erklärt.  
**Das Team kann selbst entscheiden, in welcher Reihenfolge es die Missionen bearbeiten möchte.**

## Teilaufgabe 1 - Bringt die Personen Hause

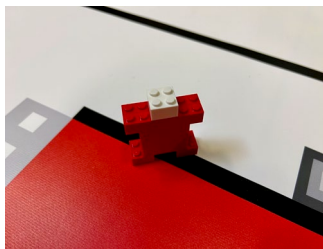
Die Personen möchten nach Haus. Bringt sie in die jeweils farblich passenden Bereiche in der Nähe der Personen.



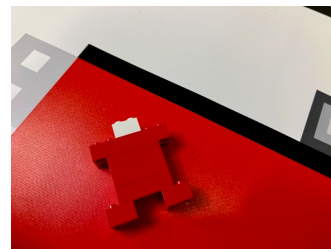
Ihr erhaltet Punkte, wenn die kleine Person den farblich passenden Bereich berührt. Es ist egal, ob die Person aufrecht steht oder liegt. Sie darf allerdings nicht beschädigt sein.



20 Punkte  
(vollständig)



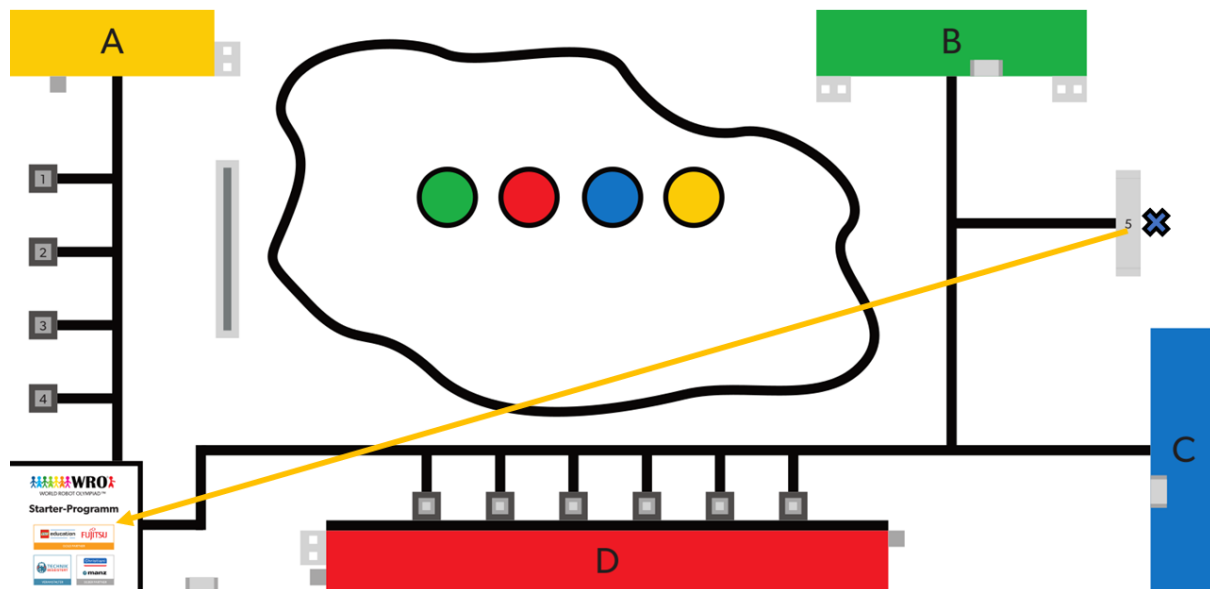
20 Punkte  
(teilweise)



20 Punkte  
(liegend)

## Teilaufgabe 2 – Gebt eurem Schiri das Geschenk

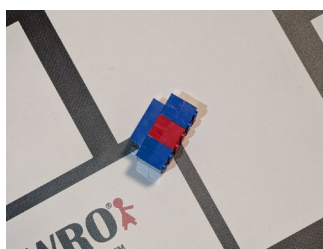
Euer Schiri freut sich über ein Geschenk. Bringt es in den Startbereich. Sobald das Geschenk den Startbereich berührt, dürft ihr es per Hand vom Spielfeld nehmen und eurem Schiri geben.



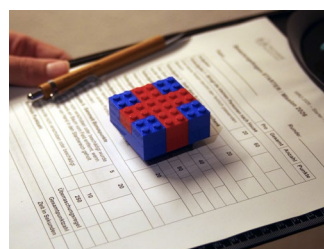
Ihr erhaltet Punkte, wenn das Geschenk den Startbereich berührt oder eurem Schiri übergeben wurde. Es ist egal, ob das Geschenk aufrecht steht oder liegt. Es darf allerdings nicht beschädigt sein.



20 Punkte  
(vollständig im Startbereich)



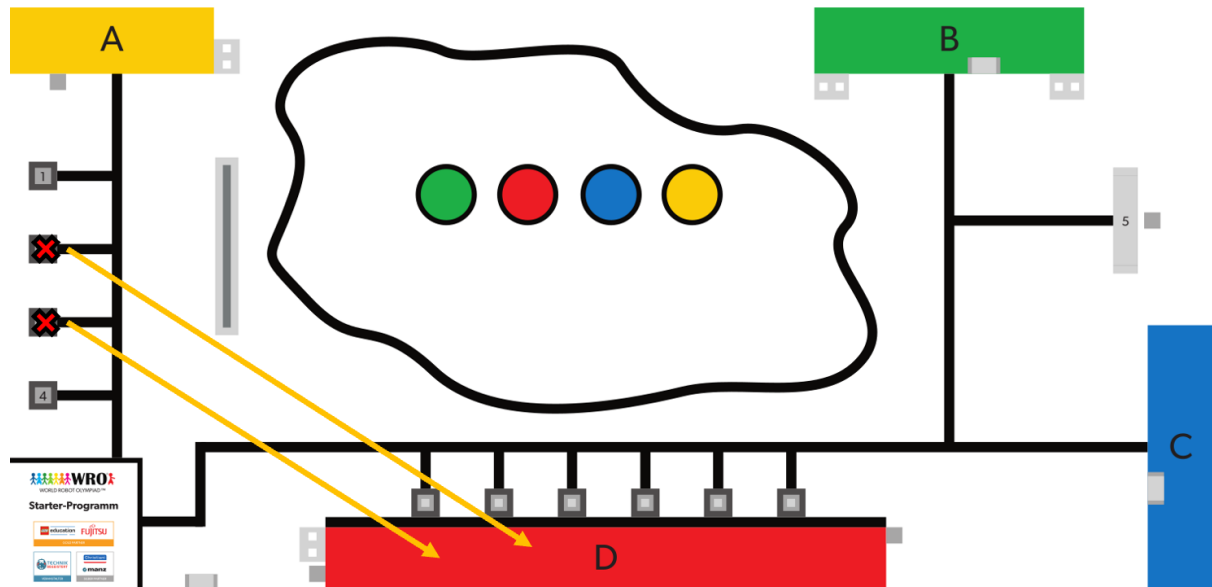
20 Punkte  
(teilweise innerhalb, liegend)



20 Punkte  
(an den Schiri übergeben,  
nachdem es im Startbereich  
war)

### Teilaufgabe 3 - Liefert die Pakete

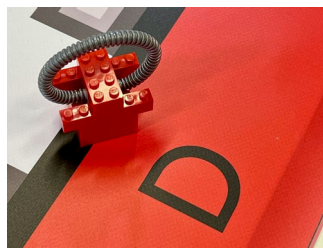
Auf den Positionen 2 und 3 befinden sich Pakete, die in den roten Bereich (D) gebracht werden sollen.



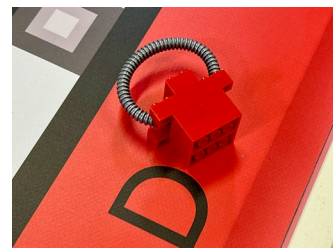
Ihr erhaltet Punkte für jedes Paket (2x), dass den roten Bereich (D) berührt. Es ist egal, ob das Paket aufrecht steht oder liegt. Es darf allerdings nicht beschädigt sein.



20 Punkte  
(vollständig)



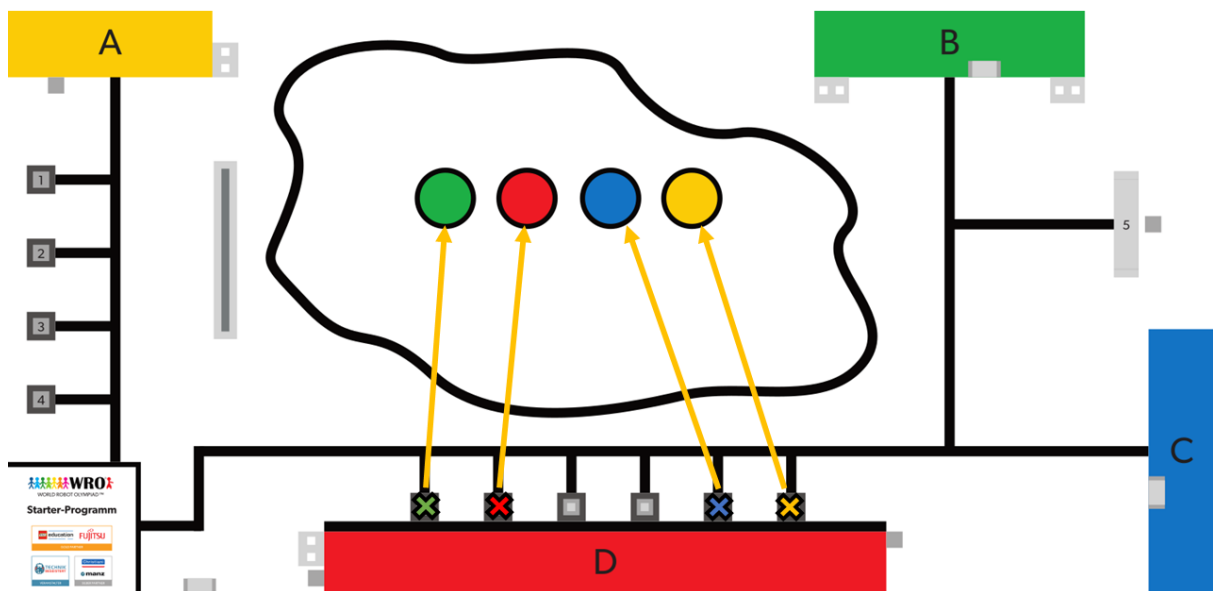
20 Punkte  
(teilweise)



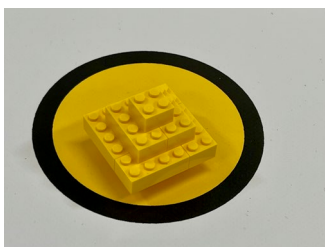
20 Punkte  
(liegend)

### Teilaufgabe 4 - Transportiert die Serviceroboter

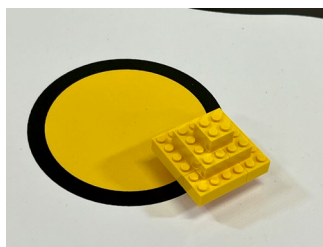
Die vier Serviceroboter finden sich auf unterschiedlichen Positionen verteilt über das Spielfeld. Ein Rasenmäherroboter (grün), ein Staubsaugerroboter (rot) ein Poolreinigungsroboter (blau) und ein Pflegerobot (gelb). Bringt die Roboter zu ihren passenden Einsatzbereichen.



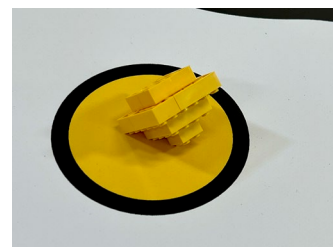
Ihr erhaltet Punkte für jeden Serviceroboter (4x), der den farbig passenden Bereich berührt. Es ist egal, ob ein Roboter aufrecht steht oder liegt. Er darf allerdings nicht beschädigt sein.



20 Punkte  
(vollständig)



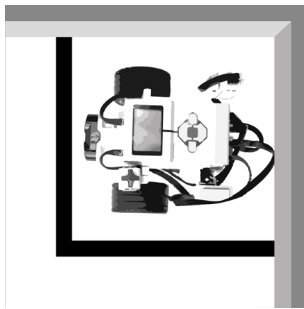
20 Punkte  
(teilweise)



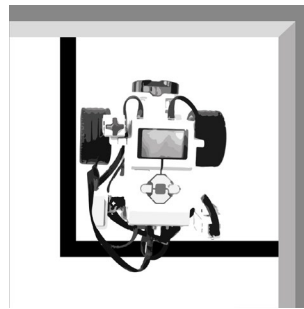
20 Punkte  
(liegend)

### Teilaufgabe 5 - Parkt den Roboter

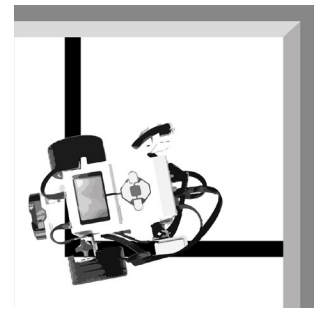
Am Ende der Runde soll der Roboter im Zielbereich stehen. **Der Roboter gilt als im Zielbereich, wenn er ihn mit einem Teil berührt.** Für diese Aufgabe gibt es nur Punkte, wenn andere Punkte erzielt wurden. Sofern der Roboter von Hand in den Zielbereich zurückgenommen wurde, wird ein Baum vom Spielfeld entfernt.



20 Punkte (Roboter berührt  
Zielbereich)



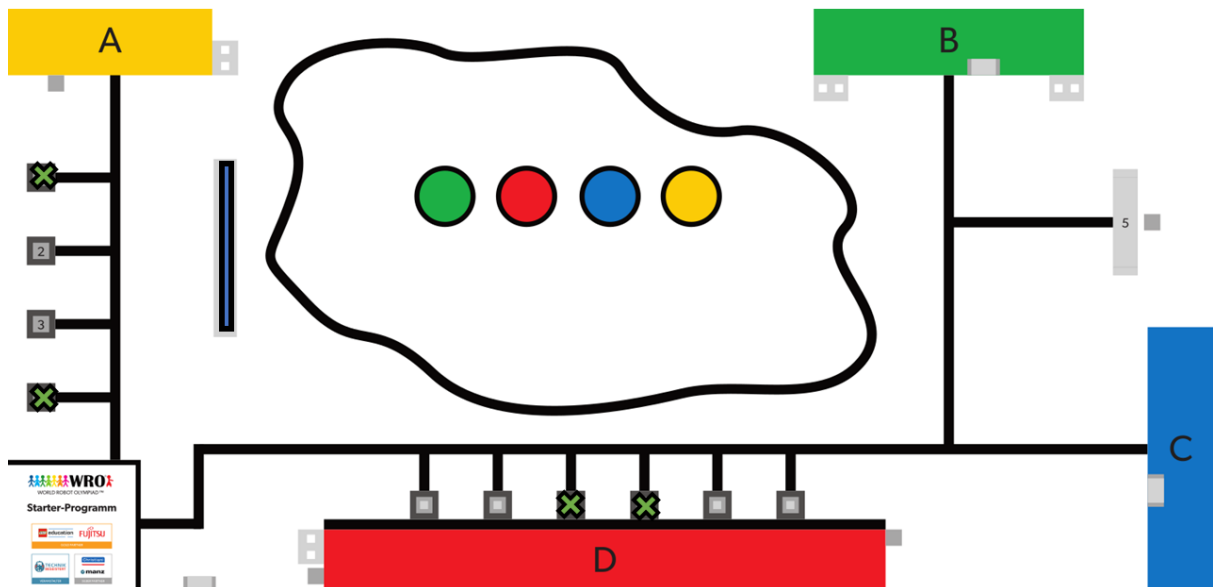
20 Punkte (Roboter berührt  
Zielbereich)



20 Punkte (Roboter berührt  
Zielbereich)

### Teilaufgabe 6 - Sammelt Bonuspunkte

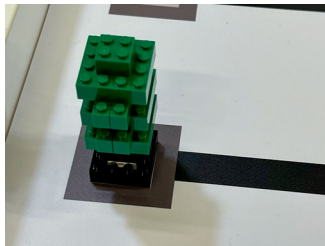
Auf dem Spielfeld befinden sich 4 Bäume und eine Barriere.



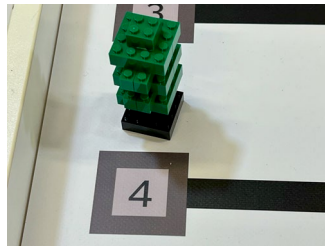
Es gibt Bonuspunkte, wenn die Bäume (4x) und die Barriere nicht beschädigt oder verschoben werden. Jedes Mal, wenn der Roboter von Hand in den Startbereich zurückgeholt wird, wird

## WRO 2026 – Starter / Mission - Aufgabenstellung

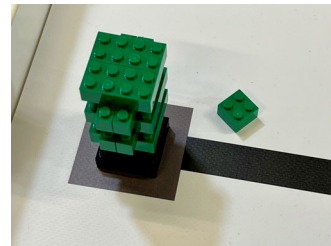
ein Baum vom Spielfeld entfernt. Die Bonuspunkte werden auch vergeben, wenn die Objekte teilweise ihre Ausgangsposition berühren.



5 Punkte  
(in Ausgangsposition)



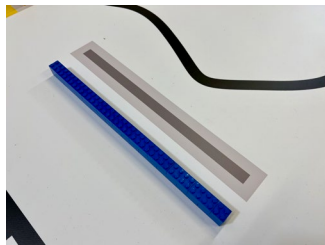
0 Punkte  
(verschoben)



0 Punkte  
(beschädigt)



10 Punkte  
(in Ausgangsposition)



0 Punkte  
(verschoben)



0 Punkte  
(beschädigt)

## 5. Punkteverteilung

Für alle Aufgabenobjekte gibt es Punkte, wenn sie den jeweiligen Bereich (ohne schwarze Konturen) ganz oder teilweise berühren. Die Objekte müssen unbeschädigt sein, müssen aber nicht aufrecht stehen.

Aufgaben	Pro	Gesamt
<b>Teilaufgabe 1 - Bringt die Personen nach Hause</b>		
Eine kleine Person berührt den farblich passenden Bereich	<b>20</b>	<b>60</b>
<b>Teilaufgabe 2 - Gebt dem Schiri das Geschenk</b>		
Das Geschenk berührt den Startbereich oder wurde dem Schiri übergeben		<b>20</b>
<b>Teilaufgabe 3 - Liefert die Pakete</b>		
Paket berührt den roten Bereich (D)	<b>20</b>	<b>40</b>
<b>Teilaufgabe 4 - Transportiert die Serviceroboter</b>		
Serviceroboter berührt den farblich passenden Kreis	<b>20</b>	<b>80</b>
<b>Teilaufgabe 5 - Parkt den Roboter</b>		
Roboter berührt den Start- und Zielbereich (nur wenn andere Punkte, außer Bonuspunkte, erzielt wurden)		<b>20</b>
<b>Teilaufgabe 6 - Sammelt Bonuspunkte</b>		
Baum, der nicht verschoben oder beschädigt wurde (es wird jeweils ein Baum vom Feld entfernt, wenn der Roboter von Hand in den Startbereich geholt wird)	<b>5</b>	<b>20</b>
Barriere wurde nicht verschoben oder beschädigt		<b>10</b>
<b>Maximale Punktzahl</b>		<b>250</b>