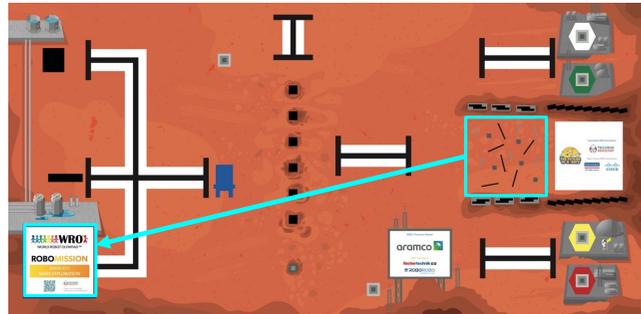


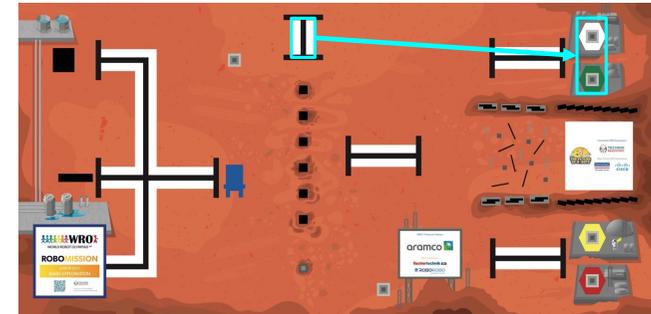
Teilaufgabe 1: Sammelt die Stangen ein!

Einige Stangen machen das Gelände unwegsam.
 Sammelt die Stangen ein und bringt mindestens 5 in das weiße Feld mit den Logos links unten.
 => **30 Punkte**, wenn mindestens 5 Stangen ausschließlich die weiße Fläche mit Logos berühren.
 => **15 Punkte**, wenn mindestens 5 Stangen die weiße Fläche mit den Logos teilweise berühren.



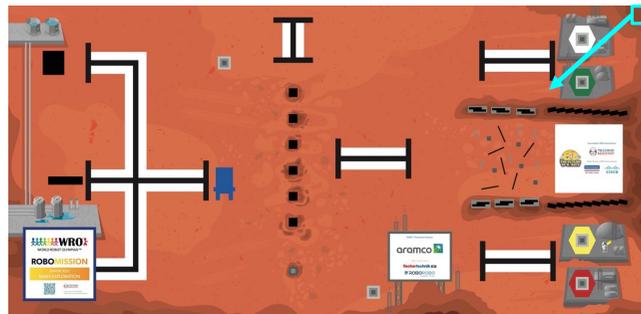
Teilaufgabe 2: Bringt den Rover zu den Laboren!

Der Rover befindet sich oben auf der schwarzen Linie mit weißer Umrandung.
 Bringt ihn mittig zum weißen und grünen Labor, sodass er möglichst beide Labore berührt.
 => **30 Punkte**, wenn der Rover das grüne und das weiße Labor berührt.
 => **15 Punkte**, wenn der Rover das weiße oder das grüne Labor berührt.



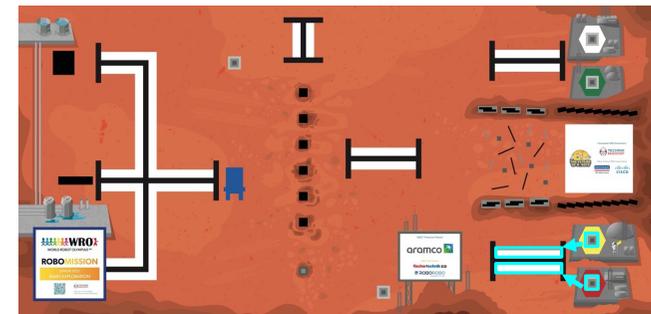
Teilaufgabe 3: Holt die Plattform von der Bande!

Rechts oben in der Ecke des Spielfelds steht eine Plattform auf der Bande.
 Holt die Plattform von der Bande und bringt sie an eine Stelle, an der sie nicht die Bande berührt.
 => **30 Punkte**, wenn die Plattform die Bande nicht berührt.



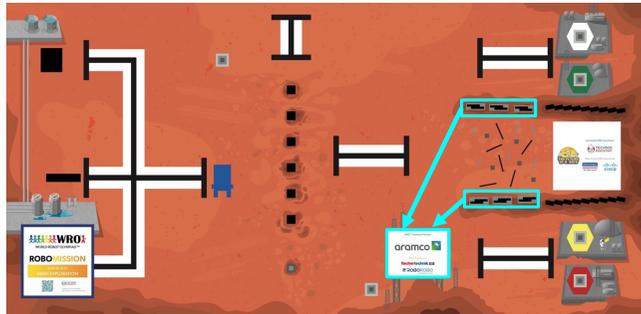
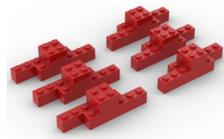
Teilaufgabe 4: Lagert die Proben vor den Laboren!

Die gelbe und rote Probe wurden erfolgreich im Labor ausgewertet.
 Bringt die Proben auf die schmalen weißen Flächen direkt vor dem Labor. Für die gelbe Probe gilt die obere Fläche, für die rote Probe die untere Fläche.
 => **je 10 Punkte**, wenn die Probe den jeweils passenden Bereich berührt.



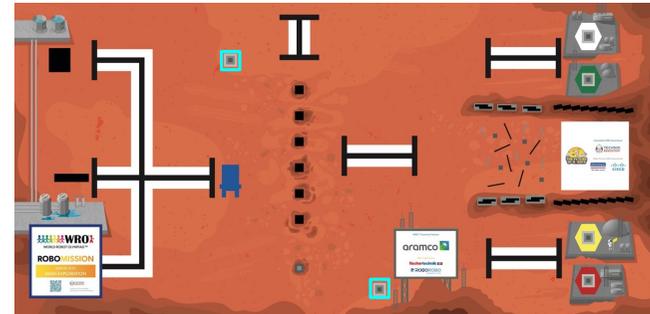
Teilaufgabe 5: Sammelt die Felsen ein!

Die Felsblöcke stehen, wie bei der Saisonaufgabe, im Weg.
Sammelt die Felsblöcke ein und bringt sie in das weiße Feld mit den Logos unten.
=> **Je 5 Punkte** pro Felsblock, der ausschließlich das weiße Feld mit den Logos berührt.



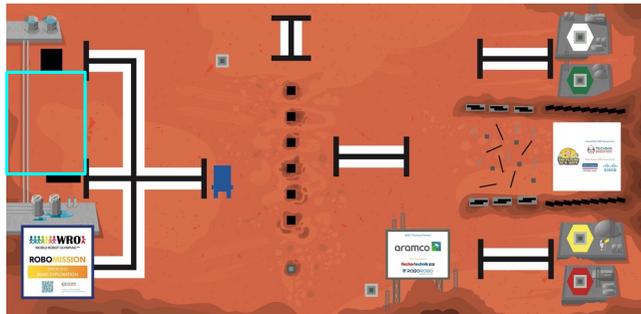
Teilaufgabe 6: Schubst die Bälle weg!

An zwei markierten Stellen liegen je ein Ball auf einer 2x2-Platte.
Schubst die Bälle von diesen 2x2-Platten.
=> **Je 5 Punkte**, wenn ein Ball nicht mehr auf der 2x2-Platte liegt



Teilaufgabe 7: Parkt den Roboter!

Parkt den Roboter zwischen Bande und Wassersystem ein.
Der markierte Bereich wird oben durch die untere Kante der schwarzen Fläche und unten durch die obere Kante der schwarzen Fläche begrenzt. Links durch die Bande und rechts durch die gedachte Linie zwischen den beiden linken Kanten der senkrechten schwarzen Linien.
=> **20 Punkte**, wenn der Roboter ausschließlich den Bereich berührt.
=> **10 Punkte**, wenn der Roboter nur teilweise den Bereich berührt.



Bewertungsbogen 2nd-Day-Challenge – RoboMission 2025 – Junior

Team: _____

Runde: _____

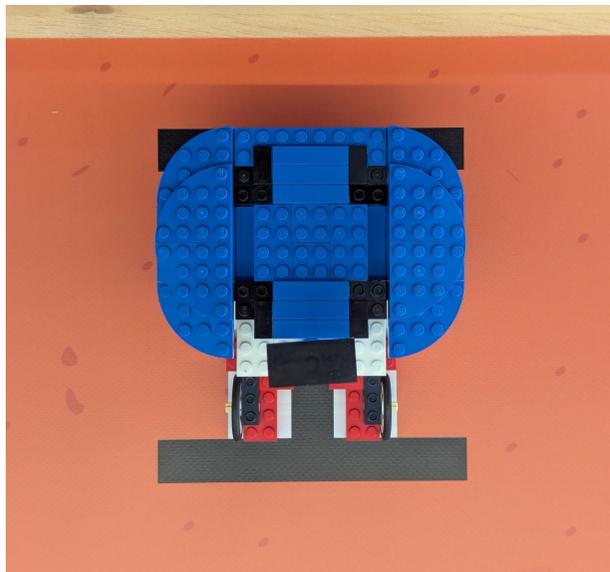
Aufgaben	Pro	Gesamt	Anzahl	Punkte
Teilaufgabe 1 – Sammelt die Stangen ein				
Mindestens 5 Stangen berühren ausschließlich das weiße Quadrat mit den Logos links unten	30	30		
Mindestens 5 Stangen berühren nur teilweise das weiße Quadrat mit den Logos links unten	15			
Teilaufgabe 2 – Bringt den Rover zu den Laboren				
Der Rover berührt teilweise das weiße und das grüne Labor	30	30		
Der Rover berührt teilweise das weiße oder das grüne Labor	15			
Teilaufgabe 3 – Holt die Plattform von der Bande				
Die Plattform berührt nicht mehr die Bande	30	30		
Teilaufgabe 4 – Lagert die Proben vor den Laboren				
Die gelbe Probe berührt die weiße Fläche oberhalb der schwarzen Linie	10	10		
Die rote Probe berührt die weiße Fläche unterhalb der schwarzen Linie	10	10		
Teilaufgabe 5 – Sammelt die Felsen ein				
Ein Felsblock berührt ausschließlich das weiße Feld mit den Logos	5	30		
Teilaufgabe 6 – Schubst die Bälle weg				
Ein Ball liegt nicht mehr auf der 2x2-Platte.	5	10		
Teilaufgabe 7 – Parkt den Roboter				
Der Roboter berührt ausschließlich den Bereich zwischen den schwarzen Markierungen	20	20		
Der Roboter berührt nur teilweise den Bereich zwischen den schwarzen Markierungen	10			
Maximale Punktzahl		170		
			Gesamtpunktzahl	
			Zeit in Sekunden	

Unterschrift Team

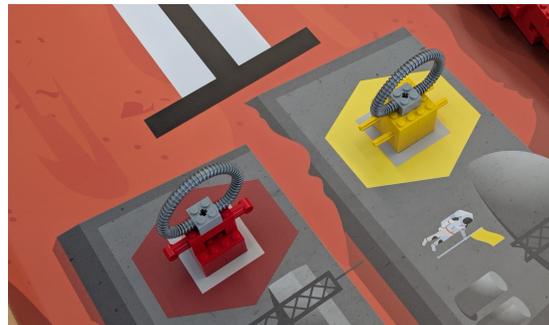
Unterschrift Schiedsrichter:in

2nd-Day-Challenge Deutschlandfinale – Platzierung der Objekte

Das Wassersystem wird von den Klebpositionen entfernt und nach rechts verschoben. Dabei wird die vordere Kante des Lagers so platziert, dass sie von links an die schwarze Markierungslinie heranreicht. Die Verbindung zwischen Wasserspender und Lager verläuft parallel zur kurzen Kante.
Die Felsblöcke stehen an denselben Positionen wie bei der Saisonaufgabe.
Graue 2x2-Platten werden mittig oben und unten auf die Zusatzfelder platziert. Darauf werden die Bälle gelegt.
Die gelbe Probe steht mittig im gelben Labor. Die rote Probe steht mittig im roten Labor. Die Schlaufe jeder Probe verläuft parallel zu den kurzen Banden.
Der Rover steht mittig auf dem oberen Feld mit den Markierungslinien. Die Ausrichtung ist die gleiche wie bei der Saisonaufgabe. Beide Sonnensegel sind ausgeklappt (waagrecht).
Die Plattform befindet sich rechts oben auf der Ecke der Bande.
Die Stangen sind wie bei der Saisonaufgabe verteilt.
Die 2x2-Steine und die zugehörigen <u>Verklebungen</u> werden <u>entfernt</u> .
Der Roboter startet im Zielfeld der Saisonaufgabe – das Feld mit dem „The Future of Robots“-Logo.



Rover auf der Markierung, die Bande ist oben



Rote und gelbe Proben in den Laboren