

Football Category Starter – Hinweisdokument

Seit dem Jahr 2018 wird bei der WRO in Deutschland eine Variante der Football Category parallel zu der bereits stehenden Kategorie (Football Category Traditionell) angeboten.

Das Football Category Starter Programm richtet sich an Teams, die mit weniger finanziellem Aufwand und Komplexität mit WRO Roboterfußball starten möchten.

Daher richtet sich dieses neue Konzept vor allem an Teams, die bisher nicht an der Football Category teilgenommen haben. Eine Teilnahme in einem zweiten Jahr am Starter-Programm kann sinnvoll sein. Ansonsten bitten wir aber alle Teams, die bereits ausreichend Erfahrung gesammelt haben, den Starter-Wettbewerb Neueinsteigern zu überlassen und an den Football Category Traditionell Wettbewerben teilzunehmen.

Dieses Dokument gibt einen Überblick über alle wichtigen Informationen zum neuen Football Category Starter-Wettbewerb.

Regelwerk

Für den Starter-Wettbewerb wird grundsätzlich das Regelwerk der Football Category genutzt, wobei jedoch die folgenden Änderungen vorgenommen werden:

- Pro Team wird **ein Roboter** eingesetzt
- Die Spielfeldgröße wird reduziert (siehe unten: Spielfeld)
- Regeln zu Double Defense und zum Einsatz von Torhütern fallen weg
- Komplexe Regelungen (z.B. beschädigte Roboter) werden vereinfacht
- Es gilt eine verkürzte Spielzeit von 4 Minuten

Die genauen Regeln zur Football Category Starter werden im Regelwerk zur Football Category gesondert dargestellt.

Spielfeld

Die Spielfeldgröße für den Starter-Wettbewerb ist identisch mit den Tischen der Regular Category. Dort gilt ein **Tischinnenmaß** von **237,0 x 115,2 cm**, mit einer Bandenhöhe von 5,0 cm. Bauanleitungen für den Tisch sind auf der Seite der Regular Category zu finden: <https://www.worldrobotolympiad.de/world-robot-olympiad/regular-category>

Als **Spielfeldunterlage** wird beim Starter-Wettbewerb eine **PVC-Matte** (ebenso wie bei der Regular Category) eingesetzt. Die PVC-Matte kann über den Shop unseres Material-Partners bestellt werden: www.mydisplays.net/wro

Die Tore bleiben identisch zur Football Category, der **Torinnenraum** ist **45,0 cm breit**, **14,0 cm hoch** und **8,0 cm tief**. Eine Bauanleitung der Tore findet man im Spielfelddokument der Football Category unter:

<https://www.worldrobotolympiad.de/website/docs/wro2017/WRO2017-FC-Spielfeldaufbau.pdf>

Elektronische Bauteile

Analog zur richtigen Football Category wird auch beim Starter Wettbewerb der **Infrarot-Spielball der Firma HiTechnic** eingesetzt. Damit der Roboter den Spielball finden und sich auf dem Spielfeld orientieren kann, darf **ein Kompass- und ein Infrarotsensor** verbaut werden. Genaue Informationen zu den erlaubten elektronischen Bauteilen können dem Regelwerk entnommen werden.

Ablauf & Qualifikation

Der Ablauf einer Saison in der Football Category Starter gleicht dem Ablauf der WRO Saison in anderen Kategorien. Mit der Anmeldung zu einem Wettbewerb beginnt die Vorbereitungsphase der Teams, der Roboter wird gebaut, programmiert und getestet.

Der Wettbewerbstag selbst beginnt wie üblich mit einer Bauphase, in welcher der Roboter aus Einzelteilen neu zusammengesetzt wird. Anschließend folgen mehrere Football Matches nach einem Liga-System. Das Team, welches am Ende des Wettbewerbstages die Tabelle anführt, gewinnt den Wettbewerb.

Eine Qualifikation vom regionalen Wettbewerb zum Deutschlandfinale ist vorgesehen, genaue Infos zur Anzahl der qualifizierten Teams werden nach Anmeldeschluss veröffentlicht. Eine Qualifikation zum Weltfinale der WRO ist derzeit nicht möglich, da auf internationaler Ebene keine Football Category Starter angeboten wird.

Fragen & weitere Informationen

Solltet ihr Interesse an der Football Category STARTER haben oder euch weitere Informationen einholen wollen, kontaktiert uns am besten über den FAQ-Bereich unserer Website (<https://www.worldrobotolympiad.de/faq>). Weitergehende Informationen können außerdem dem Regelwerk der Football Category entnommen werden, sobald dieses veröffentlicht wurde.